

# RÈGLEMENTS de SOCCER INTÉRIEUR ASAP

À moins d'être spécifié, les règlements de la FIFA s'appliquent et la décision de l'arbitre est finale.

1. Pas de hors jeu.

2. Le gardien aura un coup franc quand:

- a) La balle frappe le panier (en face et en haut du but) ou son support.
- b) La balle est prise dans la partie extérieure des côtés ou à l'arrière du but.

3. Les changements pendant le jeu sont permis pourvu que les deux joueurs impliqués se touchent à l'intérieur de 3 mètres du bord du terrain (les gardiens sont exclus).

4. Les gardiens peuvent changer seulement quand le jeu est arrêté. Tous les joueurs (sur le terrain et réservistes) ont le droit de changer avec le gardien.

5. La balle est hors jeu si elle touche le filet (entre les gymnases) ou entre dans les vestibules ou reste prise dans les rideaux repliés contre le mur. Une touche sera donnée à l'équipe qui n'est pas en faute.

6. Sur un lancer de punition:

- a) Seul un joueur sur le terrain peut tirer.
- b) On ne peut pas changer le gardien, à moins que celui-ci soit blessé. L'arbitre en est le seul juge.
- c) Le joueur qui prend le lancer doit avoir en tout temps le pied passif (pivot) en contact avec le sol.
- d) Il n'y a pas de retour du ballon après un lancer de punition. Il y a but ou coup de pied de but.

**7. Un joueur qui critique une décision de l'arbitre ou qui n'adopte pas un esprit sportif recevra automatiquement un carton bleu.** Il devra sortir du terrain pour une période de cinq minutes. Un deuxième carton bleu l'expulsera pour une période de dix minutes. Une troisième récidive entraînera un carton jaune. Pendant son absence, son équipe n'est pas à court d'un homme ou pénalisée d'une quelconque façon.

8. Les tacles (SLIDE TACKLES) sont interdits et punis d'un carton jaune.

**9.** Tout joueur qui s'absente doit en aviser l'ASAP le plus tôt possible en appelant la HOTLINE 514-808-GOAL(4625). Un joueur qui omet de le faire est passible d'une suspension.

**10.** Le joueur qui arrive après le début du match sans en avoir précédemment aviser l'ASAP ne pourra jouer qu'à la deuxième demie.

**11.** Tout joueur qui quitte le match avant la fin officielle, sans raison valable, recevra une suspension d'un match.

**Révisée oct.2013.**